



FESTA DELL'ACCOGLIENZA

Denominazione progetto	FESTA DELL'ACCOGLIENZA
Destinatari	Alumni classi 1^a "De Amicis"
Finalità	- Creare un ambiente e un clima scolastici sereni, allegri e motivanti.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Favorire il passaggio degli alunni dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria. • Promuovere momenti di socializzazione con le nuove insegnanti e i nuovi compagni.
Spazi	Cortile della scuola
Tempi	Primo giorno di scuola – 1 h.
Esperti	-
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Apparecchiature informatiche, impianto di amplificazione, cappellini e palloncini con il logo della scuola, bigliettini d'invito.
Performance/prodotti finali	Manifestazione 13 settembre 2024



NATALE SOLIDALE

Denominazione progetto	NATALE SOLIDALE
Destinatari	Alunni di scuola primaria e scuola dell'infanzia
Finalità	- Educare alla convivenza, al rispetto della diversità, alla valorizzazione delle azioni di solidarietà
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Vivere momenti di integrazione e socializzazione. • Condividere gesti di solidarietà • Eseguire canti natalizi
Spazi	
Tempi	20 dicembre 2024
Esperti	-
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Apparecchiature informatiche, impianto di amplificazione
Performance/prodotti finali	Festa "Natale Solidale"



Denominazione progetto	CULTURA DELLA LEGALITÀ
Destinatari	Alumni classi 5 [^]
Finalità	- Favorire la cultura della legalità e la consapevolezza dell'importanza della sicurezza attraverso la conoscenza e il rispetto delle regole
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Conoscere i rischi della rete informatica• Sensibilizzare gli alunni al rispetto del prossimo• Promuovere la cultura della sicurezza stradale• Educare al rispetto dell'ambiente
Spazi	Aula Magna
Tempi	marzo 2025
Esperti	Personale dell'Arma dei Carabinieri
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Smart TV, computer
Performance/prodotti finali	-



ASSOCIAZIONE VOLONTARI ITALIANI SANGUE

Denominazione progetto	AVIS – UN DISEGNO PER LA VITA
Destinatari	Alumni classi 5 [^]
Finalità	- Promuovere la cultura della solidarietà e del dono.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Promozione del volontariato.• Costruzione di una cultura sociale di condivisione.
Spazi	Aula Magna
Tempi	novembre 2024
Esperti/Referente	Referenti Avis
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Smart TV – computer - cartelloni
Performance/prodotti finali	- Elaborato grafico-pittorico individuale



Denominazione progetto	LIBRIAMOCI
Destinatari	Alunni scuola primaria e scuola dell'infanzia
Finalità	- Promuovere il concetto di "lettura come libertà"
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Favorire momenti di lettura individuali e di gruppo. • Conoscere la lettura animata come narrazione condivisa.
Spazi	Aule didattiche – Biblioteca Comunale "G. Bovio"
Tempi	dal 17 al 22 febbraio 2025
Esperti / Referenti	Docenti della scuola
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	-

GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO



Denominazione progetto	GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO
Destinatari	Alumni classi 3[^]-4[^]- 5[^]
Finalità	- Sviluppare atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica nello spirito della sana competizione sportiva.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Stimolare la collaborazione tra pari per potenziare le capacità logiche.• Favorire interesse e gusto per la matematica in un contesto ludico e competitivo.
Spazi	Aula Magna
Tempi	6 novembre / 4 dicembre 2024
Esperti/ Referenti	Carnevali – Lupis
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	Finale di Istituto



IL TRENO DEL SORRISO

Denominazione progetto	IL TRENO DEL SORRISO – OdV ETS va a scuola...
Destinatari	Alunni scuola primaria
Finalità	- Promozione dell'educazione al buon umore.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Diffusione dell'allegria e della gioia in contesti di sofferenza e solitudine. • Far conoscere la clown terapia
Spazi	Aula Magna
Tempi	12 novembre – 6 dicembre
Esperti	Associazione "Il Treno del Sorriso"
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	Elaborati: - immagini con tecniche varie; - poesie



A scuola col Mini Basket

Denominazione progetto	A SCUOLA COL MINI BASKET
Destinatari	Alumni classi 3[^]
Finalità	<ul style="list-style-type: none">- Promuovere lo sviluppo delle capacità relative alle funzioni senso-percettive e allo sviluppo psicofisico del bambino;- Sviluppare il senso della socievolezza, della misurazione delle proprie forze fisiche e intellettive,- lo sviluppo muscolare e la coordinazione.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Coltivare l'amore per il basket veicolando i valori di base dello sport.
Spazi	Palestra della scuola
Tempi	novembre - dicembre
Esperti/Referenti	Sgaramella - Santoro
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Attrezzature sportive di vario tipo
Performance/prodotti finali	-



CodeWeek. L'ora del codice

Denominazione progetto	CODEWEEK – L'ORA DEL CODICE
Destinatari	Alunni di scuola primaria e di scuola dell'infanzia
Finalità	<ul style="list-style-type: none"> - Rendere gli alunni soggetti attivi fruitori delle nuove strumentazioni tecnologiche - Sviluppare il pensiero logico-computazionale
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Sperimentare in modo divertente il linguaggio della programmazione (coding) PixelArt, Codyroby, Scratch • imparare dagli altri e condividere ciò che si è imparato (apprendimento collaborativo “peer to peer”) • sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente nell’ottica del “learning by doing” (imparare facendo).
Spazi	Aula tradizionale per le attività “unplugged”(senza dispositivi digitali), aula con LIM
Tempi	ottobre – dicembre 2024
Docente referente	Catino Lucia
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Computer con connessione Internet, LIM
Performance/prodotti finali	<ul style="list-style-type: none"> • -Partecipazione alla settimana europea del codice (Europe codeweek 7-22 ottobre 2024). • -Partecipazione all’ora del codice (9-15 dicembre 2024).



LE SORPRESE DEL TEMPO

Denominazione progetto	“LE SORPRESE DEL TEMPO”: ACCOGLIENZA-NATALE-CARNEVALE
Destinatari	Alunni scuola infanzia “De Amicis”.
Finalità	<ul style="list-style-type: none"> • Favorire un sereno inserimento e un positivo ambiente scolastico. • Promuovere la conoscenza e la condivisione delle feste della tradizione e di alcune celebrazioni significative.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Predisporre e favorire l'accoglienza a scuola • Favorire la socializzazione e la costruzione di relazioni positive con gli altri, • Partecipare attivamente alla realizzazione di produzioni collettive e condividere un momento di festa.
Spazi	Cortile e Aula Magna della scuola.
Tempi	6 h.
Esperti/Referenti	Artisti Room to Play.
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Apparecchiature informatiche, impianto di amplificazione.
Performance/prodotti finali	Festa dell'Accoglienza 11 ottobre “Matù e altri bambini coraggiosi”; Natale 19 dicembre “I doni dell'albero”; Carnevale 27 febbraio “Lupo Lupastro”.



Denominazione progetto	“LA FORZA E IL CORAGGIO DELLE DONNE NEL TEMPO”
Destinatari	Alunni scuola infanzia Dell’Olio
Finalità	<ul style="list-style-type: none"> -Conoscere la storia dell’emancipazione della donna con la conquista dei diritti -Conoscere vita e gesta di alcune figure femminili che grazie al proprio carisma, coraggio e fascino hanno lasciato un segno nella storia
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Sollecitare al confronto tra passato e presente • Promuovere la solidarietà, il rispetto, la capacità di mettersi nei “panni degli altri”
Spazi	Aule didattiche
Tempi	Anno scolastico 2024/2025
Esperti/Referenti	Compagnia teatrale “Room to play” per le sole sezz. C – D - E
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Materiali di vario genere per travestimenti
Performance/prodotti finali	Manifestazione finale con rappresentazione di momenti emblematici della vita delle protagoniste

PREMIO CAMPIELLO

GIURIA
DEI GIOVANI LETTORI



Denominazione progetto	PREMIO CAMPIELLO GIURIA DEI GIOVANI LETTORI
Destinatari	Alumni classi 5^AF – 5^AG
Finalità	- Stimolare la curiosità, l'abitudine e l'interesse verso la lettura
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Sviluppare la creatività e l'immaginazione• Leggere per affinare il gusto estetico e critico• Leggere per comprendere e sviluppare capacità comunicative• Arricchire il patrimonio lessicale e culturale• Leggere per interloquire con il libro in maniera esperienziale, comparando il contenuto del libro con il proprio mondo interiore
Spazi	Aule didattiche
Tempi	gennaio - maggio
Esperti/Referenti	Pignatelli - Lauro
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Testi finalisti del Premio
Performance/prodotti finali	Manifestazione di premiazione

PREMIO MAGNA CAPITANA

GIURIA
DEI GIOVANI LETTORI



Denominazione progetto	PREMIO MAGNA CAPITANA GIURIA DEI GIOVANI LETTORI
Destinatari	Alunni classe 3^G
Finalità	- Stimolare la curiosità, l'abitudine e l'interesse verso la lettura
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Sviluppare la creatività e l'immaginazione• Leggere per affinare il gusto estetico e critico• Leggere per comprendere e sviluppare capacità comunicative• Arricchire il patrimonio lessicale e culturale• Leggere per interloquire con il libro in maniera esperienziale, comparando il contenuto del libro con il proprio mondo interiore
Spazi	Aula didattica
Tempi	gennaio - maggio
Esperti/Referenti	
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Testi finalisti del Premio
Performance/prodotti finali	Manifestazione di premiazione

Campionati nazionali Problem Solving



Denominazione progetto	CAMPIONATI NAZIONALI DEL PROBLEM SOLVING
Destinatari	Alumni classi 5^AF – 5^AG
Finalità	- Promuovere il pensiero computazionale e la cultura informatica
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Sviluppare la crescita delle competenze di problem solving• Favorire competenze chiave per la soluzione di problemi attraverso modelli, metodi e strumenti informatici
Spazi	Aula didattica
Tempi	11 dicembre - 24 gennaio - 19 febbraio
Esperti/Referenti	Pignatelli Roberta
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Guida OPS - Computer
Performance/prodotti finali	Gara regionale – 20 marzo Finale nazionale – 12 aprile



Denominazione progetto	FEDERCHIMICA GIOVANI
Destinatari	Alunni delle classi 5^F- 5^G
Finalità	<ul style="list-style-type: none"> • Il progetto ha la finalità di appassionare gli studenti alle scienze, e alla chimica in particolare, e contemporaneamente supportare la didattica innovativa per orientare gli studenti verso percorsi STEM.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Potenziare l'interazione tra la scuola, il territorio di appartenenza e l'industria chimica. • Scoprire che senza chimica la nostra qualità della vita non potrebbe essere disponibile per tutti.
Spazi	Aula didattica e spazi esterni
Tempi	a.s. 2024/2025
Esperti/Referenti	Lauro - Pignatelli
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Fotocamera, green screen, L.I.M.
Performance/prodotti finali	Relazione e video rappresentativo finalizzato al premio



Denominazione progetto	SELEGGIO
Destinatari	Alunni DSA/BES
Finalità	- Aiutare le persone dislessiche nella lettura e nello studio fornendo materiale e supporto informatico all'attività didattica.
Obiettivi	• Migliorare la lettura negli alunni DSA
Spazi	Aule della scuola
Tempi	Anno scolastico
Referenti	Musicco
Requisiti alunni partecipanti	Certificazione DSA
Sussidi didattici	Seleggio è un servizio gratuito che mette a disposizione uno strumento compensativo per gli studenti dislessici.
Performance/prodotti finali	-



CoReVe per le scuole

Denominazione progetto	IL CIRCOLO DEL VETRO
Destinatari	Alunni scuola infanzia e primaria
Finalità	- Sensibilizzazione sulle opportunità rappresentate da un corretto riciclo del vetro.
Obiettivi	• Sviluppo della consapevolezza delle tematiche ambientali, per il miglioramento della vita civile della comunità.
Spazi	Aula didattica
Tempi	novembre - maggio
Esperti/Referenti	Docenti della scuola
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Materiali scaricabili sul sito di CoReVe
Performance/prodotti finali	-



MENS ATTIVA

Denominazione progetto	MENS ATTIVA ASL BT
Destinatari	Alumni classi 1^A- 2^A-3^A- 4^A- 5^A
Finalità	- Sollecitare i bambini ad effettuare nuove esperienze di una sana e corretta alimentazione.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Sensibilizzare all'assunzione di corrette abitudini alimentari. • Rispettare le qualità e l'importanza del cibo per evitare lo spreco alimentare.
Spazi	Mensa scolastica
Tempi	novembre - maggio
Esperti/Referenti	Referente mensa dei docenti
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	-

**AVVI
STAM
ENTI**
(NON) È UN FESTIVAL



Denominazione progetto	AVVISTAMENTI RASSEGNA CINEMATOGRAFICA
Destinatari	Alumni classi 3[^]-4[^]-5[^]
Finalità	- Avvicinare i bambini al mondo del cinema
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Favorire la comprensione del linguaggio cinematografico • Stimolare dibattiti sulle tematiche affrontate nelle rappresentazioni cinematografiche • Promuovere la capacità critica
Spazi	Aula Immersiva
Tempi	da novembre 2024 a febbraio 2025
Esperti/Referenti	Antonio Musci / Cecca
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	Kirikù e la strega Karabà Lorax - Il guardiano della foresta La gabbianella e il gatto

GIOCAMATH

GIOCA
2 0 2 5
MATH
matematica in gioco
tra divertimento e magia

Denominazione progetto	GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO
Destinatari	Alumni classi 4[^]
Finalità	- Promuovere nuove strategie di calcolo e un nuovo approccio alla matematica
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Stimolare lo sviluppo della flessibilità mentale• Sviluppare la capacità risolutiva di problemi matematici• Favorire interesse e gusto per la matematica in un contesto ludico e competitivo.
Spazi	Aula Magna
Tempi	20 febbraio 2025
Esperti/ Referenti	Carnevali – D’Addato
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	Finale di Istituto

Caro amico ti scrivo...

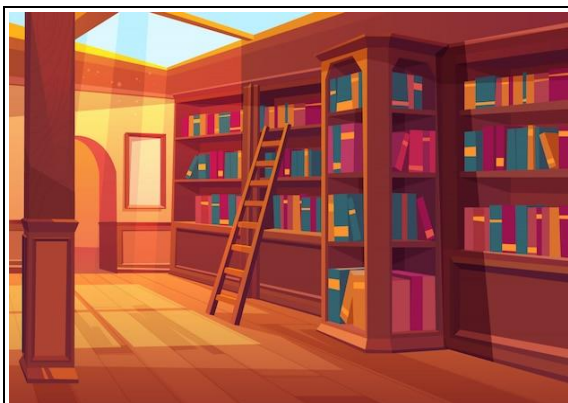


Denominazione progetto	CARO AMICO TI SCRIVO
Destinatari	Alumni classi 3^C – 3^F
Finalità	<ul style="list-style-type: none">- Motivare la comunicazione attraverso lo scambio di lettere- Educare ai valori di reciprocità, conoscenza degli altri e alla costruzione della propria identità
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Conoscere e rispettare consapevolmente le regole utili allo “stare insieme”• Esplorare le potenzialità della narrazione, del raccontare e del raccontarsi• Incrementare interesse, curiosità e gusto nei confronti della scrittura e della struttura narrativa della lettera
Spazi	Aula didattica
Tempi	Intero anno scolastico
Esperti/Referenti	Canaletti - Romanelli
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Materiale di facile consumo – Prodotti multimediali
Performance/prodotti finali	-

EMOZIONIAMOCI



Denominazione progetto	EMOZIONIAMOCI LABORATORIO TEATRALE SULLE EMOZIONI
Destinatari	Alunni scuola infanzia S. Paolo
Finalità	- Avvicinare i bambini all'arte teatrale
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Stimolare la creatività• Favorire il superamento di stati di eccessiva introversione o esuberanza
Spazi	Aule didattiche
Tempi	gennaio - aprile
Esperti/Referenti	Francavilla / Altizio
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	Rappresentazione finale



La Biblioteca torna a scuola 2024-2025

Denominazione progetto	LA BIBLIOTECA TORNA A SCUOLA BIBLIOTECA COMUNALE "G. BOVIO"
Destinatari	Alunni di scuola primaria e scuola dell'infanzia.
Finalità	- Comprendere, sperimentare e appassionarsi in modi sempre differenti ai libri, ai documenti, al ricco patrimonio della biblioteca.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere la biblioteca e il mondo del libro • Promuovere la lettura per approfondire diverse tematiche
Spazi	Biblioteca comunale "G. Bovio"
Tempi	Da ottobre a dicembre
Esperti/Referenti	Referenti della Cooperativa IMAGO,
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	-

I ragazzi di Puglia in visita al Consiglio regionale



Denominazione progetto	I RAGAZZI DI PUGLIA IN VISITA AL CONSIGLIO REGIONALE
Destinatari	Alunni delle classi 5^A, 5^C, 5^D e 5^E
Finalità	- Favorire la formazione di cittadini consapevoli ed attivi
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Promuovere la conoscenza dell'Istituzione• Conoscere la struttura, le funzioni e le attività dell'organo consiliare
Spazi	Sede istituzionale del Consiglio
Tempi	aprile
Esperti/Referenti	Mongelli
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	Visita al Consiglio regionale

Costruiamo la salute!

Biologi nelle scuole



Denominazione progetto	COSTRUIAMO LA SALUTE! BIOLOGI NELLE SCUOLE PROGETTO SCUOLA ENPAB A.S. 2024-2025
Destinatari	Alumni classi 3^A-D-E-G
Finalità	- Promuovere la sostenibilità alimentare e ambientale
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none">• Favorire la tutela della salute• Sensibilizzare sull'importanza della prevenzione.
Spazi	Aule didattiche
Tempi	febbraio - maggio
Esperti/Referenti	Biologi Enpab
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	-



Denominazione progetto	FRUTTA E VERDURA NELLE SCUOLE Ed. alimentare
Destinatari	Alunni scuola primaria
Finalità	- Promuovere il consumo di un maggior quantitativo di frutta e verdura per migliorare la salute.
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Fornire a bambini e genitori le informazioni necessarie per una sana alimentazione e una corretta attività fisica • Promuovere uno stile di vita corretto, abitudini alimentari e motorie più sane attraverso consigli e suggerimenti da mettere in pratica con facilità.
Spazi	Aule didattiche
Tempi	gennaio – maggio
Esperti/Referente	Docenti di tutte le classi
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	-
Performance/prodotti finali	-

RACCHETTE IN CLASSE



Denominazione progetto	RACCHETTE IN CLASSE
Destinatari	Alumni classi 3[^]
Finalità	- Incentivare i bambini alla pratica di attività ludico-ricreative sottoforma di gioco-sport
Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinare e utilizzare diverse azioni motorie di base combinate tra loro. • Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco- sport; • Collaborare con i compagni accettando le diversità e i vari ruoli (peer education) e dare il proprio contributo al gruppo per la cooperazione (cooperative learning); • Sperimentare situazioni di Gioco-Sport, riconoscendone le regole.
Spazi	Palestra
Tempi	marzo-aprile
Esperti/Referenti	Marco Lo Conte / Santoro
Requisiti alunni partecipanti	-
Sussidi didattici	Le attrezzature specifiche (racchette, palloncini, palle di varie forme, peso e dimensioni) saranno messe a disposizione gratuitamente dalle strutture periferiche della FITP e della FITeT.
Performance/prodotti finali	-